

ΜΝΗΜΕΣ (PLU)

Αυτή η ζυγαριά διαθέτει 5 απ' ευθείας και 94 εσωτερικές (PLU) μνήμες.

1. για να αποθηκεύσετε μια τιμή μονάδος σε ένα πλήκτρο μνήμης (1~5) πλήκτρα14

- α. Εισάγουμε από το αριθμητικό πληκτρολόγιο την τιμή μονάδος.
- β. Πιέζουμε το πλήκτρο **PLU SET** πλήκτρο12.
- γ. Πιέζουμε όποιο από τα πλήκτρα μνήμης (1~5) επιθυμούμε.

2. για να αποθηκεύσετε μια τιμή μονάδος σε μία εσωτερική μνήμη PLU

- α. Εισάγουμε από το αριθμητικό πληκτρολόγιο την τιμή μονάδος.
- β. Πιέζουμε το πλήκτρο **PLU SET** πλήκτρο12.
- γ. Πιέζουμε από το αριθμητικό πληκτρολόγιο τη θέση της εσωτερικής μνήμης (~99) που επιθυμούμε.

3. για να ανακαλέσουμε μία τιμή μονάδος από PLU

Οι τιμές μονάδων που αποθηκεύονται στη μνήμη 01 έως 05 μπορούν να ανακληθούν πατώντας τα άμεσα πλήκτρα PLU πλήκτρα14.

Οι τιμές μονάδων που αποθηκεύονται στις κρυφές μνήμες 06 έως 99 μπορούν να ανακληθούν ως εξής:

- α. Πιέζουμε το πλήκτρο **PLU RECALL** πλήκτρο13
- β. Εισάγουμε τη θέση δύο ψηφίων PLU από το αριθμητικό πληκτρολόγιο.

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΑΥΤΟΜΑΤΟΥ ΣΒΗΣΙΜΑΤΟΣ

Με πατημένο το **TARE** ανοίγω με το **ON/ZERO** και αμέσως εμφανίζεται F1. Πατώ το **TARE** μέχρι να εμφανιστεί το F4, πατώ το πλήκτρο • μέχρι να γράψει 4_off και μετά πατώ το **ON/ZERO**.

Εάν δε θέλουμε να σβήνει επιλέγουμε 0_off.

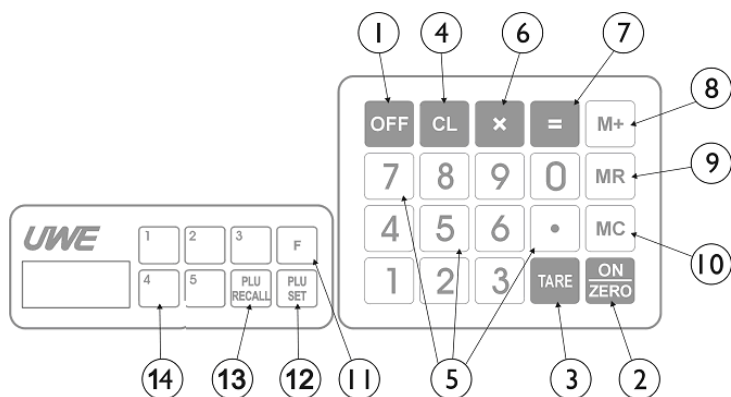


ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΥ ΖΥΓΟΥ



ΕΙΣΑΓΩΓΕΑΣ:

ΑΦΟΙ ΓΚΑΤΖΟΓΙΑ Ο.Ε. ☒ ΓΙΑΝΝΙΤΣΩΝ 15 ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗ ☎ 2310.515605



1. ΠΛΗΚΤΡΟ: **OFF**

Πιέστε αυτό το πλήκτρο για να κλείσετε την ζυγαριά.

2. ΠΛΗΚΤΡΟ: **ON/ZERO**

Πιέστε αυτό το πλήκτρο για να α) ανοίξετε τη ζυγαριά, και β) μηδενίσετε το βάρος.

3. ΠΛΗΚΤΡΟ: **TARE**

Πιέστε αυτό το πλήκτρο για να πάρετε απόβαρο το βάρος κάποιου αντικειμένου που δε θέλετε να ζυγιστεί.

4. ΠΛΗΚΤΡΟ: **CLEAR (CL)**

Πιέστε αυτό το πλήκτρο για να καθαρίσετε τον αριθμό που μόλις εισήχθη ή να εγκαταλείψετε μία λειτουργία σε διαδικασία.

5. **ΑΡΙΘΜΗΤΙΚΑ ΚΑΙ ΔΕΚΑΔΙΚΑ** ΠΛΗΚΤΡΑ

Χρησιμοποιήστε αυτά τα πλήκτρα για να επιτύχετε την επιθυμητή αριθμητική αξία.

6. ΠΛΗΚΤΡΟ: **X** *

(λειτουργία πολλαπλασιασμού)

Χρήση με τα αριθμητικά και δεκαδικά πλήκτρα για να υπολογίσει τη συνολική τιμή των μη-ζυγισμένων ειδών.

7. ΠΛΗΚΤΡΟ: **=** *

Πιέστε αυτό το πλήκτρο για να δείτε τη συνολική τιμή ή τα ρέστα.

8. ΠΛΗΚΤΡΟ: **MEMORY PLUS (M+)** *

Πιέστε αυτό το πλήκτρο για να συσσωρεύσετε την τρέχουσα συναλλαγή στη μνήμη.

9. ΠΛΗΚΤΡΟ: **MEMORY RECALL (MR)** *

Πιέστε αυτό το πλήκτρο για να δείτε μεμονωμένα ή συνολικά τις αποθηκευμένες συναλλαγές.

10. ΠΛΗΚΤΡΟ: **MEMORY CLEAR (MC)** *

Πιέστε αυτό το πλήκτρο για να σβήσετε συνολικά τις αποθηκευμένες συναλλαγές ή μεμονωμένα σε συνδυασμό με το πλήκτρο **MR**.

11. ΠΛΗΚΤΡΟ: **FIXED UNIT PRICE (F)**

Πιέστε αυτό το πλήκτρο για να μη χάνεται η τιμή μονάδος που πληκτρολογήσατε.

12. ΠΛΗΚΤΡΟ: **PLU SET**

Πιέστε αυτό το πλήκτρο για να βάλετε μια τιμή μονάδας στη μνήμη PLU, 5 φανερές και 94 κρυφές.

13. ΠΛΗΚΤΡΟ: **PLU RECALL**

Πιέστε αυτό το πλήκτρο με τη χρήση των αριθμητικών πλήκτρων για να καλέσετε τις 94 κρυφές μνήμες PLU.

14. ΠΛΗΚΤΡΑ: **ΜΝΗΜΕΣ 1~5**

Χρησιμοποιήστε αυτά τα πλήκτρα για να καλέσετε άμεσα τις πέντε φανερές μνήμες του ζυγού.

** Αυτά τα πλήκτρα λειτουργούν μόνο αν συνδεθεί στη ζυγαριά συγκεκριμένος εκτυπωτής.*

ΦΟΡΤΙΣΗ ΜΠΑΤΑΡΙΑΣ

Φορτίστε τη ζυγαριά αμέσως μόλις εμφανιστεί το σήμα χαμηλής μπαταρίας. **ΠΡΟΣΟΧΗ**, Η ΜΗ ΦΟΡΤΙΣΗ Ή Η ΕΠΑΝΕΚΚΙΝΗΣΗ ΤΗΣ ΖΥΓΑΡΙΑΣ, ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΣΒΗΣΙΜΟ, **ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΚΑΤΑΣΤΡΕΨΕΙ ΤΗ ΜΠΑΤΑΡΙΑ**.

ΚΟΚΚΙΝΟ: Φόρτιση σε διαδικασία. ΠΡΑΣΙΝΟ: Φόρτιση ολοκληρώθηκε.

ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΦΩΤΙΣΜΟΥ (backlight):

1+ON/ZERO= φωτιζόμενη οθόνη σε power saving.

2+ON/ZERO= φωτιζόμενη οθόνη συνεχώς.

0+ON/ZERO= οθόνη χωρίς φωτισμό.